

REGLES DU JEU

TYPE DE JEU : JEU DE PARCOURS SUR PLATEAU AVEC DES QUESTIONS

De 2 à 6 joueur.euse.s

Matériel à imprimer et à assembler :

- 6 pions
- 1 dé
- 1 plateau
- 64 cartes
- Feuille de réponses

BUT DU JEU

Le but du jeu est d'arriver le premier sur la 54^{ème} et dernière case. Le premier joueur/la première joueuse à atteindre la 54^{ème} case remporte la partie. La case gagnante correspond à l'étoile de l'Union européenne.

Les 54 cases sont réparties de la façon suivante :

42 cases neutres

12 cases spéciales, à savoir :

- 3 cases « Relance le dé » (case 5, case 26, case 46). Si un.e joueur.euse atterrit sur l'une de ces cases, elle/il doit relancer le dé.
- 3 cases « Passe un tour » (case 17, case 36, case 53). Si un.e joueur.euse atterrit sur l'une de ces cases, elle/il doit passer un tour.
- 1 case « Retourne à la case 1 » (case 24). Si un.e joueur.euse atterrit sur cette case, elle/il doit retourner à la case départ.
- 3 cases « Double le dé » (case 10, case 28, case 41). Si un.e joueur.euse atterrit sur l'une de ces cases, elle/il doit multiplier par deux le résultat du dé.
- 1 case bleue (case 15)
- 1 case rose (case 50)

DEROULEMENT DU JEU

Chaque joueur.euse pose son pion sur la première case. Tous les joueurs lancent le dé chacun.e leur tour : le plus grand chiffre commence et les autres suivent dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur/la première joueuse lance le dé et déplace son pion d'un nombre de cases égal au chiffre du dé. Si le joueur/la joueuse atterrit sur une case « neutre », il/elle doit prendre une carte dans le paquet, qui est composé de 64 cartes au total. Les cartes contiennent des informations, des questions ou des actions (par exemple, question 23 : Nelson Mandela était le premier président noir d'Afrique du Sud. La première personne à mettre le doigt sur l'image de Mandela relance le dé quand ce sera son tour). La carte une fois lue doit être replacée à la fin du paquet. Pour gagner le jeu, le pion doit atteindre exactement la case 54. La case gagnante doit être atteinte avec un lancer exact du dé, sans quoi le pion reculera d'autant de points supplémentaires depuis la case gagnante.

SOLUTIONS

QUESTION 7 : Cléopâtre est dans le coin inférieur gauche.

QUESTION 23 : Nelson Mandela est entre la case 31 et la case 52.

QUESTION 24 : La bonne réponse est Venise.

QUESTION 25 : La bonne réponse est le Canada.

QUESTION 27 : La bonne réponse est : « Va te faire shampooiner ! »

QUESTION 29 : La bonne réponse est la France.

QUESTION 31 : Martin Luther King est dans le coin inférieur droit.

QUESTION 32 : Angela Davis est entre la case 27 et la case 55.

QUESTION 34 : Le symbole de la paix est entre la case 25 et la case gagnante.

QUESTION 36 : La bonne réponse est Sarajevo.

QUESTION 41 : La bonne réponse est C (Barack Obama).

QUESTION 51 : La bonne réponse est B (un arc et des flèches).

QUESTION 53 : Malala est entre la case 20 et la case gagnante.

QUESTION 55 : La bonne réponse est B (gentil).

QUESTION 57 : La bonne réponse est Elisabeth.

QUESTION 59 : La bonne réponse est A (Jo, Meg, Amy et Beth).